仮面ライダー バトライド・ウォー創生

KAMEN RIDER BATTRIDE WAR GENESIS

©石森プロ・テレビ朝日・ADK・東映　©石森プロ・東映　©2016 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

BANDAI NAMCO Entertainment™

ゲームを始める前に

ごあいさつ
このたびは、株式会社バンダイナムコエンターテインメントのPlayStation®Vita専用ソフトウェア「仮面ライダー バトライド·ウォー 創生」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前によくお読みいただき、正しい使用方法でお遊びください。

CONTENTS

プロローグ …… 03
操作方法 …… 04
メインメニュー …… 05
ミッションについて …… 06
バトル画面の見方 …… 07
ステージについて …… 08
バトルアクション …… 09
ポーズメニュー·リザルト …… 13
セッティング …… 14
ストーリーモード …… 16
タイムサバイバル …… 18
フリーミッション …… 19
コンテンツ …… 20
オプション …… 21
カスタムサントラ …… 22

トロフィーデータ

ゲーム中、さまざまな条件を満たすとトロフィーを獲得することができます。
獲得時には音が鳴り、お知らせメッセージが表示されます。
獲得したトロフィーは、PlayStation®Vitaのホーム画面にある「トロフィー」で確認できます。
※トロフィー機能についての最新情報は、PlayStation®Vitaの「ユーザーズガイド(http://manuals.playstation.net/document/jp/psvita/)」を参照してください。

セーブデータについて

本ゲームは、オートセーブに対応しています。
ゲーム開始時にセーブデータを作成すると、以降はミッション終了時などに自動でセーブデータが上書き保存されていきます。セーブデータの作成には、PS Vita専用メモリーカードまたは内蔵メモリーカード(PCH-2000シリーズ)に3100KB以上の空き容量が必要です。

プロローグ

ゴーストと電王は、残された「ライダーチケット」を手に、
そこに刻まれた年号、仮面ライダー誕生の時間へ向かう。

そこで目にしたものは、倒されたはずの怪人が強大な力をまとい蘇り、
仮面ライダーを追い詰める本来の歴史とは異なる風景であった。

仮面ライダーたちの消滅は、何者かの力が過去に介入し、
誕生間もない仮面ライダーが倒され、
その歴史が絶たれてしまった
ことが原因であった。

仮面ライダーに一体何が起こったのか？
謎を解くカギは「ライダーチケット」に…

怪人軍団との決戦のさなか、ライダーキックを放った
仮面ライダー1号が突然姿を消した。
赤黒い暗雲が世界を包み込み、他のライダーたちも、
一人また一人とこの世から消滅していく。
そして残された電王とゴースト。怪人軍団が目の前まで迫る中、
ついに電王にまで異変が起こり始めた次の瞬間、
二人は駆け付けたデンライナーに救出される。
いったい何が起こっているのか？
状況が理解できないまま、デンライナーの中でゴーストが手にしたのは、
消滅したライダーたちが描かれた「ライダーチケット」であった。

次々と狙われる英雄たちの命を救うべく、
仮面ライダーの“起源”をめぐる旅が始まる——

操作方法

PlayStation®Vita

解説書内の操作方法は、すべてデフォルト（初期設定）のものです。
ボタンの操作設定は「オプション」の「ゲーム設定」→「操作設定」で変更することができます。

ミッション中の操作

Lボタン	ガード
Lボタン+左スティック	回避
Lボタン+□、△、○、△+○	各種タッグ技
Lボタン+×ボタン	タッグモードチェンジ（作戦変更）
方向キー⬅➡	特殊能力選択
方向キー⬆⬇	特殊能力決定／解除
左スティック	移動、歩き、ダッシュ
左スティック連続入力	ダッシュ
タッチスクリーン	ロックオン／ロックオン解除
ミニマップタッチ	ミニマップ表示ON/OFF
SELECTボタン	マシン搭乗
STARTボタン	ポーズメニュー
Rボタン	超必殺技／究極化
□ボタン	通常技
△ボタン	必殺技1
○ボタン	必殺技2
×ボタン	ジャンプ、ライダーキャンセル
△ボタン＋○ボタン	必殺技3
□ボタン＋ ×ボタン	ライダーグライド
右スティック	カメラ操作
ロックオン中右スティック⬆⬇	ロックオン対象切り替え

メニュー中の操作

方向キー・左スティック	項目の選択／カーソルの移動
○ボタン	決定／メッセージ送り
×ボタン	キャンセル
Lボタン／Rボタン	ページの切り替え

マシン乗車時の操作

Rボタン	押している間加速
×ボタン	ブレーキ※長押しでバック
左スティック左右	左右へハンドルを切る
△ボタン	スライドターン
○ボタン	スペシャルムーブ
Lボタン	後方カメラへ切り替え
□ボタン長押し	ウィリー
SELECTボタン	マシン降車

PlayStation®Vita TVでの操作

R1ボタン	マシン乗車中、押している間加速
SHAREボタン	マシン搭乗／降車 （PlayStation®4コントローラー使用時）
SELECTボタン	マシン搭乗／降車 （PlayStation®3コントローラー使用時）
OPTIONSボタン	ポーズメニュー （PlayStation®4コントローラー使用時）
STARTボタン	ポーズメニュー （PlayStation®3コントローラー使用時）

メインメニュー

タイトル画面で○ボタンを押すと、メインメニューが表示されます。方向キーで遊びたいモードを選び、○ボタンで各モードへ進みます。

ストーリーモード P16

ストーリーに沿ったさまざまなミッションに挑んでいくモードです。ストーリーを進めていくと、使用可能な仮面ライダー、「タイムサバイバル」や「フリーミッション」でプレイできるミッションが増えていきます。

タイムサバイバル P18

複数のミッションを制限時間内にクリアすることを目指すモードです。
レベルごとにレアなフィギュアを獲得する事ができます。
制限時間はミッションをクリアするか、ミッションごとに設定された条件をクリアすることで増やすことができます。

フリーミッション P19

「ストーリーモード」と「タイムサバイバル」でクリアしたミッションを、自由にプレイできるモードです。
ミッション中にフィギュアを獲得することはできません。

カスタムサントラ P22

カスタムサウンドトラックの編集がおこなえます。

コンテンツ P20

ミッションクリアで手に入れたフィギュアを鑑賞する“フィギュアビュワー”や、ミッションクリアで手に入れたショップポイントで、フィギュアを変化させて強化したり、BGMなどを購入することのできる"ショップ"を選ぶことができます。

オプション P21

ゲーム設定の変更やクロスセーブなどがおこなえます。

●難易度について

「ストーリーモード」と「フリーミッション」では、難易度を選ぶことができます。最初から選べる難易度は“EASY”“NORMAL”“HARD”のみですが、ゲームを進めていくと更に難しい難易度も選べるようになります。難易度はメインメニューから始める際に再設定することができます。

ミッションについて

ミッションの流れ

ミッション選択 P16

プレイするミッションを選びます。ストーリーモードではストーリーに沿ったミッションを、タイムサバイバルでは制限時間のある複数のミッションを選ぶことができます。

仮面ライダー選択 P16

ミッションで使用する仮面ライダーを選びます。特定のミッションをクリアすると使える仮面ライダーが増えます。また、ミッションによっては、指定された仮面ライダーしか選べないこともあります。

タッグ選択 P17

ミッションを一緒に戦うタッグパートナーを選びます。ミッション中に獲得したライダーソウルを使って経験値を増やし、タッグをレベルアップさせることもできます。

セッティング P14

ミッションを始める前に、スキル選択やフォーム選択など、バトルの準備をすることができます。

バトル P08、P09、P13

ミッションはいくつかのバトルで構成されています。エリア内の敵を一定数倒して封鎖エリアを突破したり、敵のボスを倒してミッションをクリアしていきます。

ミッションリザルト P13

ミッションのクリア状況によって、新たなミッションが開放されたり、ショップポイントやフィギュアを獲得できることがあります。

ライダーソウルでのレベルアップ

ミッション中に手に入れたライダーソウルを使うことで、仮面ライダーをレベルアップさせることができます。キャラクター選択中に□ボタンを押すと、強化画面になります。「レベルアップ」を選んで○ボタンでレベルアップをおこないます。ライダーソウルが足りない場合はレベルアップすることはできません。
レベルアップ時に、ステータスのパラメーターが増えますが、どのステータスがどれぐらいアップするかは、仮面ライダーごとに異なります。

セッティングの詳細

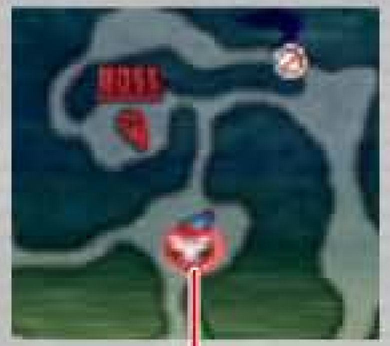
各モードで、プレイするミッション、使用する仮面ライダーを選ぶと、セッティング画面に進みます。
画面の右側には使用キャラクターのステータスが表示されます。

Level	現在の仮面ライダーのレベルです。
HP（体力）	ダメージを受けて0になると、ミッション失敗となります。
AT（攻撃力）	数値が高いほど、攻撃時にダメージを大きく与えられます。
DF（ガード耐久力）	数値が高いほど、ガードクラッシュされにくくなります。
SP（超必殺時間）	超必殺技を使用した際、最強フォームに変身していられる時間です。
EXP（経験値）	左が現在の経験値、右が次のレベルアップまでに必要な経験値です。
タッグパートナーのタイプ	攻撃タイプ、防御タイプ、特殊タイプの3種類があり、 タイプによってボルテージボーナスの傾向が違います。

バトル画面の見方

1 体力ゲージ	敵からダメージを受けると減り、0になるとバトル敗北となり、ミッションは失敗となります。
2 超必殺ゲージ	ゲージが半分以上たまっている時に超必殺技を発動したり、最大までたまっている時に、超必殺技発動後、究極状態になることができます。敵を攻撃したり、コンボを成功させたり、アイテムを取ると増加します。
3 タッグパートナーの体力ゲージと作戦表示	体力ゲージが0になると、バトルから撤退します。作戦はLボタン+×ボタンで切り替えることができます。
4 タッグボルテージゲージ	時間が経過するか、タッグパートナーの近くで敵に攻撃を当てると、増加します。100%までたまると、ダブルライダーフィニッシュを発動することができます。
5 コンボ数	攻撃を連続でヒットさせるとコンボ攻撃となり、コンボ数が表示されます。

6 チェンジするフォーム	チェンジするフォーム(特殊能力)が表示されます。方向キー下でフォームチェンジします。
7 ボス体力ゲージ	ボス（破壊目標）があらわれると、その頭上にボス体力ゲージが表示され、残りわずかになるとライダーフィニッシュが発動可能となります。ライダーフィニッシュを成功させればボスを撃破できます。
8 ミニマップ	周囲の地形と目的地が表示されます。画面内のミニマップ周辺をタッチすることで、表示のON/OFFがおこなえます。マップには下のマークが表示されます。



バトルのルール

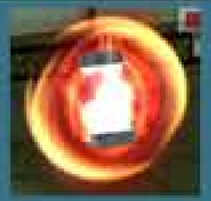
ミッション成功
ミッション最後にあらわれるボスを倒すか、ミッション中に指示されたクリア条件を満たすとミッションクリアとなります。

ミッション失敗
仮面ライダーの体力ゲージが0になるとミッション失敗となります。
また、救出すべき仲間や防衛対象の体力が0になった場合や、タイムアップとなった場合、失敗となるミッションもあります。

ステージについて

アイテム

ステージ内にあるボックスを破壊すると、体力ゲージや超必殺ゲージが回復したり、フィギュアが手に入るアイテムが出現します。アイテムは近づいて取ることができます。

	体力回復	体力ゲージが回復します。（タッグパートナーの体力も回復します。）
	超必殺回復	超必殺ゲージが回復します。
	ショップポイント	ショップで使えるショップポイントが手に入ります。
	フィギュア	フィギュアが手に入ります。
	ライダーソウル	レベルアップに使えるライダーソウルが手に入ります。

封鎖エリア

道がふさがれている特定のエリアでは、エリア内にいる敵をすべて、または特定のボスを倒さないと先へ進めません。
表示された必要撃破数を満たしたり、特定のボスを倒すと封鎖が解放され、先へ進めるようになります。

解放条件

封鎖ライン

バトルアクション

操作方法は、すべてデフォルト（初期設定）のものです。ボタンの操作設定は「オプション」の「ゲーム設定」→「操作設定」で変更することができます。

移動　左スティック

左スティックを倒した方向に移動します。大きく倒すと走り、小さく倒すと歩きます。

ダッシュ　左スティック連続入力・入力し続ける

左スティックを同じ方向にすばやく2回倒す、または倒し続けるとダッシュします。

ジャンプ　×ボタン

×ボタンでジャンプします。左スティックを倒しながら押すと、倒した方に向かってジャンプします。
滑空などの特殊移動を持つキャラクターも存在します。

受け身　倒れる直前に×ボタン

敵の攻撃で吹き飛ばされた際、地面に倒れる直前に×ボタンを押すと、反転しながら受け身を取って立ち上がります。
左スティックを倒しながら押すと、倒した方に向かって反転します。

ガード　Lボタン

敵の攻撃はLボタンでガードすることができます。このとき、カメラは後方視点にリセットされます。また、左スティックを操作せずニュートラル状態でいる場合、オートでガードをおこないますが、Lボタンのガードよりガードクラッシュされやすくなります。

●ガードクラッシュ

ガード中に敵の攻撃を受け続けるとガードクラッシュ状態となり、一定時間ガードが効かない無防備な状態になってしまいます。ガード時は、エフェクトが青→黄→赤の順に変化し、赤い状態で攻撃を受け続けるとガードクラッシュ状態になってしまいます。DF（ガード耐久値）が高いと、ガードクラッシュしにくくなります。

ロックオン　タッチスクリーンをタッチ

タッチスクリーンをタッチしてロックオンすることができます。ロックオン中に右スティック上下でロックオンターゲットを切り替えることができます。

ワープポイント　×ボタン

ミッション中、ワープポイントがあらわれることがあります。ワープポイントの上で×ボタンを押して、ワープをおこないます。

回避　Lボタン+左スティック

Lボタンを押しながら左スティックを倒すと、倒した方向に素早く移動する回避がおこなえます。

特殊能力　方向キー左右で選択／方向キー下で使用

方向キー左右で特殊能力（フォームチェンジや特殊アクション）を選び、方向キー下で使用します。フォームチェンジ時は、方向キー上で基本フォームに戻ります。

ライダーキャンセル　×ボタン

通常攻撃中や必殺技発動中など、攻撃アクション中に×ボタンで、使用中の攻撃をキャンセルすることができます。一部、キャンセルをおこなえないアクションも存在します。

通常攻撃	□ボタン
コンボ攻撃	□ボタン連続押し

□ボタンを押すと、通常攻撃をおこないます。続けて押すと連続攻撃となり、コンボ攻撃へと発展していきます。

必殺技 1	△ボタン
必殺技 2	○ボタン
必殺技 3	△ボタン+○ボタン

通常攻撃よりも強力な必殺技を発動します。
必殺技は、通常攻撃をキャンセルして発動することができます。中には発動条件を満たす必要があるキャラクターも存在します。

ライダーグライド　□ボタン+×ボタン

超必殺ゲージを一定量使って発動することができます。
発動すると、一定時間無敵状態となり周囲の敵を一気に攻撃することができます。敵に攻撃を受けている時も発動することができます。
超必殺ゲージがない場合は発動できません。

超必殺技　Rボタン

超必殺ゲージが半分以上たまっている時に発動することができます。強力な攻撃をおこなった後、超必殺ゲージが減り始め、ゲージがなくなるまで最強状態で戦うことができます。最強状態では、敵から攻撃を受けてもひるまずダメージが半分になり、コンボ数が途切れなくなります。
中には超必殺技発動時に変身するキャラクターも存在します。

究極状態　Rボタン

超必殺ゲージが最大までたまっている時に、超必殺技発動後、ゲージがなくなるまでにRボタンを押すと、究極状態に変化します。
究極状態では最強状態でのパワーアップに加え、攻撃速度が速くなり、倒した敵からショップポイントが出現します。中には究極状態発動時に変身するキャラクターも存在します。

ライダーフィニッシュ

強敵とのバトル時に、敵の体力ゲージを残りわずかまで減らすと、相手の頭上にフィニッシュアイコンが出現します。
この時、必殺技1、2、3、ジャンプ必殺技、超必殺技、ダブルライダーキックのいずれかを放つと、ライダーフィニッシュとなり強敵を撃破することができます。中には特殊能力でライダーフィニッシュをおこなえるキャラクターも存在します。

フィニッシュアイコン

タッグパートナー

ダブルライダーフィニッシュやダブルライダーキック、タッグ要請技でプレイヤーを助けてくれるライダーです。

ボルテージボーナス

タッグボルテージゲージが特定の値以上まで溜まった際に、能力アップ効果が得られます。能力アップしたライダーのまわりには、エフェクトが発生します。時間が経過するか、タッグパートナーの近くで敵に攻撃を当てると、タッグボルテージゲージが増加し、100%までたまると、ダブルライダーフィニッシュを発動することができるようになります。

ダブルライダーフィニッシュ　Lボタン+△ボタン+○ボタン

通常より攻撃力がアップし、ダブルライダーキックの発動が可能になります。タッグボルテージゲージが100%の時に、Lボタン+△ボタン+○ボタンで発動でき、ダブルライダーフィニッシュゲージが表示され、発動後ゲージが徐々に減り始め、0になると終了します。

ダブルライダーキック　Lボタン+△ボタン+○ボタン

画面下のゲージが0になるか、ダブルライダーフィニッシュ発動中にLボタン+△ボタン+○ボタンで発動します。ダブルライダーキックを放つとタッグボルテージゲージが0になって終了します。

モードチェンジ(作戦変更)　Lボタン+×ボタン

タッグパートナーの作戦を変更します。押すたびに作戦が切り替わります。

アタック(攻撃)：プレイヤーがロックオンした敵を攻撃します。

ガード(防御)：攻撃はおこなわず、ガードを固めます。

サポート(救援)：プレイヤーを攻撃した敵を優先的に攻撃します。

タッグチェンジ　STARTボタン(ポーズメニューで変更)

タッグパートナーは、ポーズメニューで変更することができます。→P13

タッグ要請技　Lボタン+△ボタン／Lボタン+○ボタン／Lボタン+□ボタン

タッグボルテージが10%以上溜まっている時に発動することができます。Lボタンを押しながら△ボタン、○ボタン、□ボタンを押すと、タッグパートナーに援護してもらうタッグ要請技が発動できます。発動すると、タッグボルテージが10%減ります。タッグ要請技の内容は、ポーズメニューの必殺技確認で確認できます。→P.13

マシン搭乗／降車　SELECTボタン

SELECTボタンを押すと、マシンを呼び出して搭乗することができます。搭乗中は、アクションが特別なものに変化します。搭乗中、SELECTボタンでマシンから降ります。

マシンアクション

加速	Rボタン押している間	ハンドル	左スティック左右
ブレーキ	×ボタン	ドリフト	走行中に×ボタン+左スティック左右 ドリフトをおこない、通常より素早くカーブを曲がることができます。
バック	×ボタン長押し		

スライドターン　△ボタン

マシンの向きを前後入れ換えます。

スペシャルムーブ　○ボタン

素早く左右に動いて、敵の攻撃をかわします。

ウィリー　□ボタン長押し

ウィリー走行中はスピードがアップします。

アタックブラスト(衝撃波)　ジャンプ中に○ボタン

ジャンプ台を加速したマシンで通過し、ジャンプ中に○ボタンを押すと、着地時、前方に衝撃波が発生、敵の集団を前方に吹き飛ばすことができます。

ポーズメニュー・リザルト

ポーズメニュー

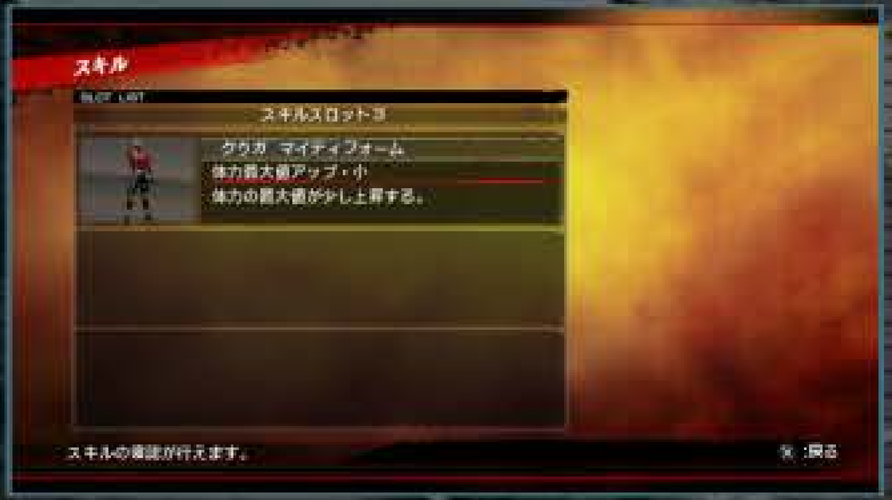
ミッション中にSTARTボタンを押すと、ミッションを中断し、ポーズメニューが表示されます。
これまでの敵撃破数やミッションの目的、ステータス、必殺技やスキルの確認がおこなえます。また、ゲームの設定を変更することもできます。方向キー上下でメニューを選び、○ボタンで決定します。Lボタン／Rボタンでタッグパートナーを切り替えることができます。

▶必殺技確認

選んだ仮面ライダーの、フォームごとの必殺技やタッグ要請技の内容を確認します。方向キー左右で、操作する仮面ライダーとタッグパートナーの表示を切り替えます。

▶スキル確認

セットしたスキルの内容を確認します。→P.14



▶ゲーム設定

ボタン操作やサウンドの音量などを変更することができます。→P.21

▶ミッションをやめる

ミッションをやめ、ミッション選択画面に戻ります。なお、ミッション中に獲得したフィギュア･経験値･ライダーソウルは取得できません。

リザルト

ミッションが終わると、リザルトに進みます。
被ダメージ量や最大コンボ数などによって獲得する経験値が、ミッション中に獲得したショップポイントの数や難易度によって獲得するショップポイントが増減します。

▶獲得経験値

ミッションクリア	ミッションをクリアすることで得られる経験値です。
被ダメージ	量が多いほど獲得する経験値が減ってしまいます。
最大コンボ数	数が多いほど得られる経験値が多くなります。
難易度ボーナス	難しいほど得られる経験値が多くなります。
その他ボーナス	セットしたフィギュアのスキル効果による追加ボーナスです。

※タッグパートナーに入る経験値は、クリアした時点でタッグにしていたキャラ1体のみに加算されます。

▶獲得ショップポイント

ミッションクリア	ミッションをクリアすることで得られるポイントです。
アイテムボックス	ミッション中、アイテムボックスなどから入手したショップポイントの合計です。
難易度ボーナス	難しいほど得られるショップポイントが多くなります。
その他ボーナス	セットしたフィギュアのスキル効果による追加ボーナスです。

▶獲得フィギュア

ミッション中にアイテムボックスから獲得したフィギュアの情報が表示されます。

セッティング

ミッションを始める前の準備をおこないます。方向キーで項目を選び、○ボタンで各メニューへ入ります。「ミッション開始」を選ぶとミッションが始まります。

セッティングメニュー

スキル	プレイヤーとタッグパートナーへのフィギュアスキルのセットをおこないます。
フォーム／カード	一部のキャラクターはミッションで使用するフォームを選択したり、 ミッションで使用するカードを選択します。
ショップ	フィギュア変化やBGMを購入することができます。→P.20
カスタムサントラ	ミッション中に再生するBGMを設定します。→P.22

スキル

▶スキルのセット

集めたフィギュアを1つのスロットにつき最大3つまでセットして、そのフィギュアが持っているスキルを選んだライダーに反映させます。
フィギュアには、体力、攻撃力、ガード耐久力、超必殺技時間といったパラメーターアップの効果を加え、特別な能力が備わる効果も得られます。方向キーで選び、○ボタンでセットします。
スロットの切り替えはLボタン／Rボタンでおこないます。
セットされたスキルは、セッティング画面のスキルスロットに表示されます。
1つのスロットにスキルを装備できる数はレベルアップで最大3つまで増えます。
□ボタンでプレイヤーとタッグパートナーを切り替えます。

スキルスロット

▶フィギュアの見方

ランク
C、B、A、Sの順にレアとなります。レアなものほど入手は難しくなりますが、効果も大きくなります。

フィギュアレベル
フィギュアをセットしてミッションに挑むと、フィギュアにも経験値が得られます。レベルが上がると、ステータスアップの効果が増えます。

ステータスアップ
そのフィギュアをセットするとアップする体力、攻撃力、ガード耐久力、超必殺技発動後の持続時間です。

特殊効果
そのフィギュアをセットすると得られる特殊効果です。フィギュアのレベルがアップしても変化しません。
フィギュアの中には、プレイヤーが装備した時のみ効果がある特殊効果や、タッグパートナーが装備した時のみ効果がある特殊効果があります。

セッティング画面でミッション前の準備を終えたら、「ミッション開始」を選んでミッションへ進みます。

ストーリーモード

ストーリーに沿ったさまざまなミッションに挑んでいくモードです。ストーリーを進めていくと、使用可能な仮面ライダーや、「タイムサバイバル」や「フリーミッション」でプレイできるミッションが増えていきます。

ミッション選択

プレイ可能なミッションをクリアすると、新たなミッションをプレイすることができるようになります。方向キーで選び、○ボタンで仮面ライダー選択画面へ進みます。クリアしたミッションは一時的に選択できなくなりますが、ストーリーを進めていけば、再び選択できるようになります。

▶ミッション内容の見方

クリアランク
そのミッションをクリアした時の最高ランクが表示されます。

ミッション名
ミッションの名称です。

獲得フィギュア
そのミッションで獲得できるフィギュアの数と獲得したフィギュアの数をあらわします。

説明
ミッション内容の説明文です。

ショッカー研究員
そのミッションにショッカー研究員が登場する場合にショッカーマークが表示されます。ショッカー研究員を撃破するとマークは消えます。

仮面ライダー選択

使用可能になっている仮面ライダーから、ミッションをプレイする仮面ライダーを選びます。方向キーで選び、○ボタンでセッティング(→P14)に進みます。
△ボタンを押すと、キャラクターが自動で選ばれます。
ミッションによっては、使用できない仮面ライダーもあります。使用できない仮面ライダーは顔アイコンが暗く表示されます。

●専用ミッション

特定のミッションでは、使用できる仮面ライダーが制限されることがあります。指定された仮面ライダーでしかプレイできないミッションの場合、仮面ライダー選択画面には進まず、直接ミッションが始まります。

タッグ選択

ミッションを一緒に戦うタッグパートナーを選びます。
方向キーで選び○ボタンで決定します。画面右側には、選んだキャラクターのパラメータが表示されます。
△ボタンを押すと、キャラクターが自動で選ばれます。

▶タッグのレベルアップ

ミッション中に獲得したライダーソウルを使って経験値を増やし、タッグをレベルアップさせることができます。
キャラクター選択中に□ボタンを押すと、強化画面になります。「レベルアップ」を選んで○ボタンでレベルアップをおこないます。
ライダーソウルが足りない場合はレベルアップすることはできません。

ミッションの開放

ミッションの中には特定のミッションをクリアしないと、その先のミッションが開放されない場合があります。
先に進めなくなった場合はクリアしていないミッションがないか確認しましょう。

●ボーナスミッション

ストーリーが進むと、ボーナスミッションがプレイできるようになることがあります。
ボーナスミッションでは、他のミッションより多くのショップポイントを稼ぐことができます。
一度クリアしたボーナスミッションは、他のミッションをクリアしていると再度プレイできるようになります。

仮面ライダーの追加

特定のミッションをクリアすると、選べる仮面ライダーが追加されていきます。
使えるようになった仮面ライダーは、ミッション選択時に表示されるようになります。
中には、特定のミッションを特定のライダーでクリアすることで追加される仮面ライダーもいます。

タイムサバイバル

複数のミッションで構成されたタイムサバイバルミッションを連続でプレイするモードです。
タイムサバイバルには7つのレベルがあり、難易度はミッションごとに決まっていて変更できません。「タイムサバイバル」は、「ストーリーミッション」でショッカー研究員を撃破すると選べるようになります。

ルール

タイムサバイバルミッションは、最大6つのミッションで構成されています。すべてをクリアすると、報酬のフィギュアと残り時間に応じたライダーソウルを獲得できます。
タイムサバイバルミッションをクリアしても、ミッションクリア毎にライダーを選択し直すことが可能ですが、残り時間は次のミッションへ引き継がれます。
短い時間でミッションをクリアして行くのがクリアのコツです。

ギブアップについて

残り時間が少なくなったり、ミッションが難しくてクリアできない場合はミッション選択画面で「ギブアップ」を選んで、そのレベルへの挑戦を一旦やめることができます。
「ストーリーモード」や「フリーミッション」で仮面ライダーを育ててからまた挑戦してみましょう。

フリーミッション

「ストーリーモード」や「タイムサバイバル」でクリアしたことのあるミッションを、
使用可能な仮面ライダーで自由にプレイできるモードです。

ミッションの選択

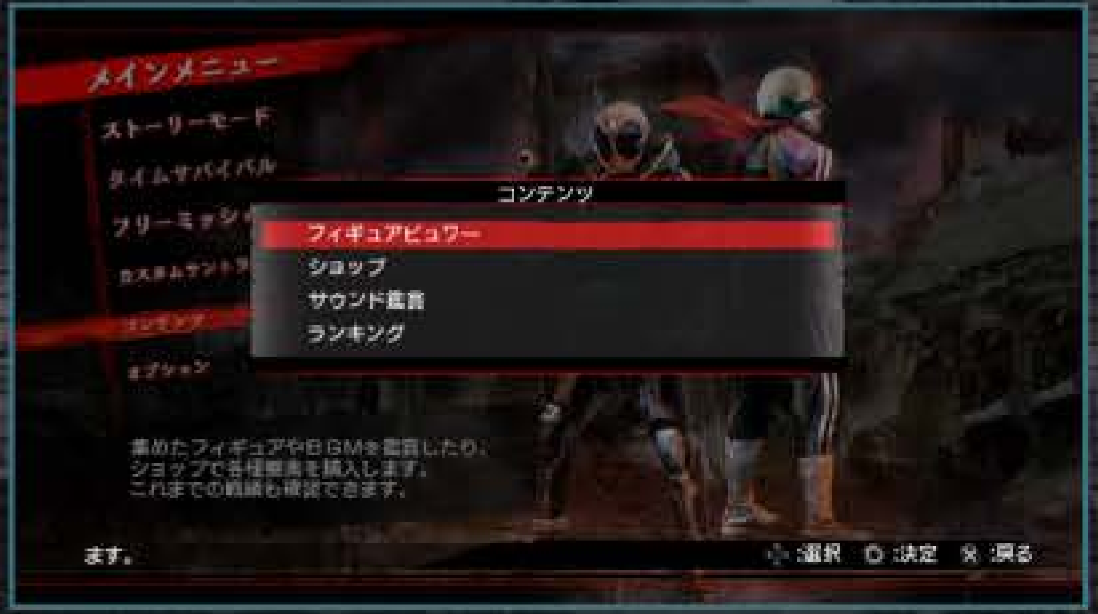
プレイ可能なミッションとクリアランクが一覧で表示されます。
方向キーでミッションを選んだあと、○ボタンで難易度選択、仮面ライダーを選択し、セッティングへ進み、ミッションに挑戦します。

難易度選択

難易度を選びます。
最初から選べる難易度は“EASY”“NORMAL”“HARD”のみですが、ゲームを進めていくと更に難しい難易度も選べるようになります。

コンテンツ

収集したフィギュアやショップで購入したBGM･ボイスを鑑賞したり、ショップでフィギュア変化やボイスなどを購入したり、戦績のランキングを確認することができます。



フィギュアビュワー

収集したフィギュアを鑑賞することができます。表示されたフィギュアは左スティックで移動･回転し、右スティックの上下でズームすることができます。
また、○ボタンでフィギュアの説明を表示･非表示できます。

ショップ

ショップポイントを使って、フィギュアをより強く変化させたり、BGM･ボイスを購入することができます。
方向キー上下で購入する種類を選んだ後、方向キーで商品を選び、○ボタンで購入します。商品の種類は、｢ストーリーモード｣や｢タイムサバイバル｣を進めていくことで増えます。

サウンド鑑賞

ショップで購入したBGM･ボイスを自由に鑑賞することができます。
方向キーで選び、○ボタンで再生します。

ランキング

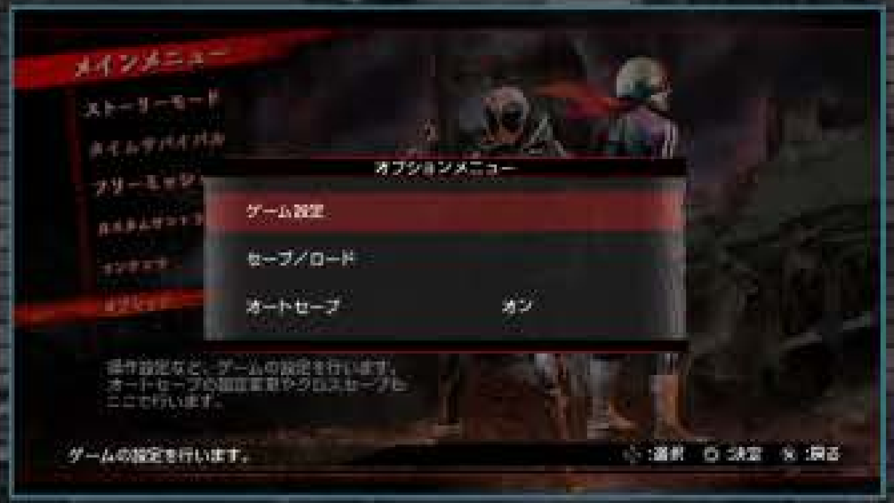
これまでの戦績が、ランキングで表示されます。
ランキングに入るためには最低一度はその仮面ライダーでミッションをクリアする必要があります。

割引サービス

ショップに入ったタイミングによって、割引サービスが発生することがあります。
特定の種類の商品が割引されていたり、すべての商品が割引されていたりします。割引の内容はプレイが進むごとに変わります。

オプション

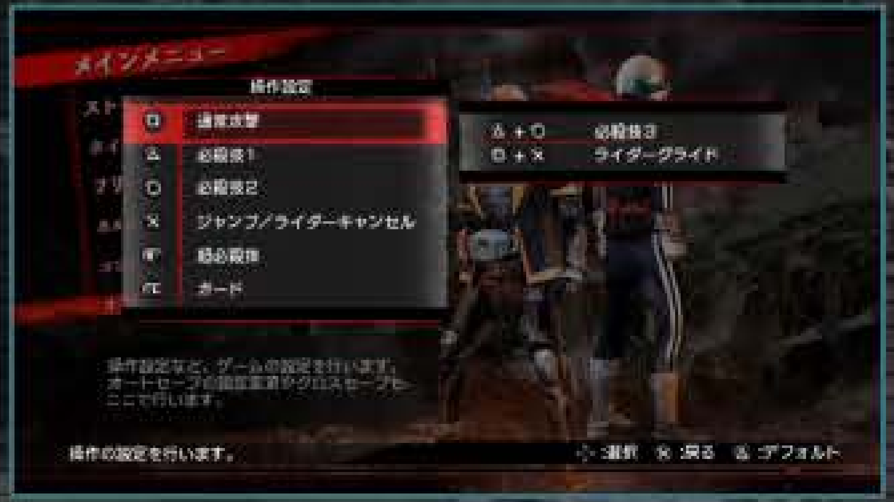
ゲームの設定を変更したり、ゲームデータのセーブやロードができるモードです。またクロスセーブを使って、PlayStation®3版やPlayStation®4版とデータを共有することができます。



ゲーム設定

▶操作設定

どのボタンに、どのアクションを対応させるかというボタンの操作設定をカスタマイズすることができます。



▶カメラ設定

右スティックで操作することのできるカメラの、操作設定を変更することができます。上下左右に倒すとその方向にカメラが向く「ノーマル」か、逆方向に動く「リバース」の設定が選べます。また、カメラの高さリセットのオン／オフも選ぶことができます。

▶サウンド設定

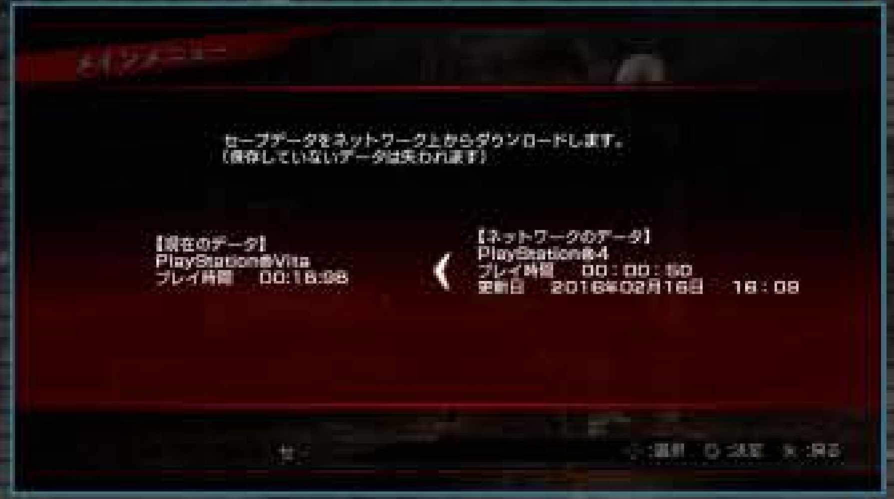
BGM･SE･ボイスの音量を11段階で調整することができます。

セーブ／ロード

現在のプレイ状況をセーブしたり、セーブデータをロードすることができます。
オプション設定で変更した内容はオプションを抜ける際に「設定の変更を反映しますか?」で「はい」を選ばないと反映されません。オートセーブをオフにしている場合は、設定変更を反映させてからセーブするようにしてください。

▶クロスセーブ

セーブデータを、PlayStation®3版やPlayStation®4版と共有します。
方向キー左右で「アップロード」か「ダウンロード」を選び、〇ボタンでPlayStation™Networkに接続して、アップロード（ダウンロード）をおこないます。



●アップロード

現在のセーブデータをPlayStation™Networkにアップロードします。

●ダウンロード

PlayStation™Networkにアップロードされたセーブデータをダウンロードします。ダウンロードされた段階では、まだその内容はセーブされていません。セーブする場合は「セーブ」を選ぶか、オートセーブされるまでゲームを進めてください。

データの共有について

共有しないデータ	オプション設定、カスタムサントラ設定

カスタムサントラ

ミッション内で再生するBGMを、ゲームに収録されているサウンドやPlayStation®Vita専用メモリーカードの"MUSIC"フォルダに保存されているサウンドデータを利用して自由に設定することができます。
作成したプレイリストは、選択して△ボタンを押すことで、プレイ中に再生するプレイリストにセットできます。
セット中のプレイリストは、プレイリスト名の右側に「SET」のアイコンが表示されます。

シンプルプレイリスト

好きなサウンドを10曲選択してプレイリストを作成し、設定したサウンドを順番に再生します。

ドラマチックプレイリスト

ミッション中のシチュエーションに合わせて、再生するサウンドを切り替えるプレイリストです。通常時、最強フォーム中、ボス戦などのシチュエーションごとに、サウンドを3曲ずつ設定することができます。

マニアックプレイリスト

各キャラクターごとに、そのキャラクターのセッティング中や登場シーン、各フォームへの変身中、リザルトなど、最大15種類のシチュエーションで再生するサウンドを3曲ずつ設定することができます。

再生可能なサウンドデータ

●対応コーデック
AAC(.3gp　.m4a)／MP3(.mp3)

●対応サンプリング周波数
48kHz／44.1kHz／22.05kHz

上記のフォーマットでも再生できない場合があります。また、著作権保護されているサウンドデータは再生できません。

バンダイナムコエンターテインメント公式サイト	http://bandainamcoent.co.jp/

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、 **TEL:03-3375-7656**
[電話受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00(土･日･祝日を除く)]

● 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。 ● 電話受付時間外の電話は、おさけください。
● 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。 ● ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。
フォントワークスの社名、フォントワークスフォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

Produced by
株式会社バンダイナムコ エンターテインメント

●本品の輸出及び使用営業を禁じます。●当社は本ソフトの無断複製等、不法な利用は許可しておりません。●お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。
●本製品は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントから正規に提供されるシステムソフトウェア及び装置でなければ動作保証できません。

"", "PlayStation", "PSVITA" and "LIVEAREA" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.